



- 1.- Reutilización de código a partir de estructura MVC
- 2.- Uso de Framework
- 5.- Programación individual
- 7.- Listado de requerimientos categorizados
- 12.- Diagrama de tiempo (Grantt)

8.- Diagrama de flujo de proceso

- 3.- Programación orientada a objetos
- 4.- Programación modular
- 9.- Diagramas MVC
- 10.- Diseño de metodos y submodulos
- 11.- Diagramas de Estructuración de BD

6.- Seguimiento de estandarización de codigo

13.- Implementación de sistema de rastreo de requerimientos

QA team